

Beautiful Planet

Développe le 1^{er} espace communautaire numérique, éthique, distribué (DLT/Blockchain) & mobile, dédié à la protection environnementale.

COMING 2018 !

Sauvez la planète ?

Beautiful Planet est une startup atypique, ancrée dans l'Economie Sociale et Solidaire et à vocation internationale, qui concourt à faire bouger les lignes en matière de protection de l'environnement, par le développement et la diffusion de solutions digitales innovantes (des applications mobiles mais pas que...).

Nous nous définissons à la fois comme une Green Tech, une Civic Tech et une Fin Tech.

Mettant en œuvre des technologies très disruptives, telles que le support d'une blockchain in-App par exemple, nous lançons une révolution numérique au profit des organisations à but non lucratifs et des professionnels et scientifiques en rapport avec l'environnement.

Vous recherchez une mission qui a du sens et souhaitez intégrer l'équipe d'une startup éthique pleine d'avenir ?

Dans le cadre d'un stage conventionné de 6 mois minimum, nous recherchons un(e) Stagiaire UI/UX pour le design d'applications mobiles & desktops "natives".

Vivez une expérience entrepreneuriale immergée dans l'innovation

- Participez à la création d'une plateforme digitale cross-devices à l'univers graphique ludique et décalé
- Imaginez, prototypez et créez les éléments graphiques (icônes, boutons, fonds, textures, ...) et les animations (effets de transition, images 2D animées, expériences 2D/3D innovantes, ...) pour intégration dans les interfaces par les codeurs frontend
- Travaillez sur la fluidité et l'ergonomie des apps "native/runtime" en respectant les contraintes et objectifs de notre stack technique et imaginez la gamification de l'UX des apps mobiles
- Collaborez avec une autre école et nos codeurs pour la réalisation d'une expérience utilisateur inédite : vous travaillerez de manière coordonnée avec un étudiant du MAAAV qui travaillera sur les effets sonores dans les applications, et avec nos codeurs qui apporteront la partie sensitive sur mobiles
- Contribuez à la R&D et aux choix graphiques d'Apps mobiles & desktops déployées dans les stores d'Apple, Google et Microsoft, dans le respect des contraintes industrielles, commerciales & juridiques d'une mise en marché (stack technique, CGU, CGV, stores, ...)
- Accompagnez les codeurs dans l'évolution des outils et de la stack technique (Xamarin C#/F# + Google Golang + Binding Java/Objective-C/C++)
- Gérez la mise en page HTML/CSS des pages WEB corporate/vitrine et PWA de Backoffice
- Organisez les tests fonctionnels et multi-devices des releases des apps avant leur publication dans les stores
- Réalisez une veille sur les tendances UI/UX : nouveautés des Apps / SaaS grand public, notamment en provenance des USA (Silicon Valley ...)
- (le cas échéant) Saisissez l'opportunité d'exercer vos compétences en motion design à l'occasion de la réalisation de vidéos de présentation et d'illustration (présentation apps, démos, tutoriaux, ...)

- (si vous êtes demandeur) Apprenez le “creative coding” avec nos codeurs : WebAssembly (pour PWA avec Chrome), Framework Javascript de gaming pour nos pages web, Frameworks UI pour C# de l’iPhone jusqu’à l’XBOX en passant par Tizen (TV Samsung) pour nos apps stores !

Vous êtes force de proposition sur l’ensemble de vos missions et dessinerez à façon votre stage exerçant vos savoir-faire, vos compétences et suivant vos besoins d’apprentissage, dans le cadre d’une aventure startup ambitieuse et multifacette.

Warning !

Notre stack technique n’est pas WEB, mais basée sur des composants natifs & cross-platforms... Nous attendons des candidats qui pensent et travaillent des UI/UX d’applications à la Telegram/Netflix/Skype/Spotify/Dropbox/Slack/... c’est à dire pas de WordPress/Prestashop/Symphony, etc...

Si ça vous ressemble, venez à nous !

- Le digital coule dans vos veines, vous êtes captivé(e) par l’univers des applications mobiles, des consoles?
- Vous êtes étudiant(e) en école de design digital, de graphisme, d’animation, etc ... ?
- Vous maîtrisez l’anglais technique écrit propre au domaine ?
- Vous êtes très créatif, rigoureux(se), dynamique, à l’écoute et persévérant(e) ?
- Vous avez un vrai coup de crayon et les connaissances techniques pour inventer/dessiner/illustrer/animer ?
- Vous savez travailler en autonomie, vous êtes flexible et adaptable (nous travaillons en mode startup !) ?
- Vous avez des notions de bases de programmation et d’architecture logicielle pour comprendre les contraintes des codeurs frontend (formats de fichiers, events, threads, API) ?
- Vous êtes intéressé(e) par l’écologie, le développement durable, la nature, les animaux... ?

Et plus si affinités ...

Cadre : stage conventionné, de 4 à 6 mois minimum (durée supérieure un plus) (**stage de fin d’études**, éventuellement césure) ... avec possibles perspectives 😊 !

(pas de contrat d’alternance)

Ambiance de travail décontractée, modalités de travail & horaires souples (à définir)

Rémunération : Indemnités de stage + Prise en charge des frais de transport (péages/abo train)

Début : Janvier 2018 (ou courant 1er semestre 2018)

Localisation : Nord Isère - 38110 (30 min de Lyon, de Grenoble ou de Chambéry, accès direct en train ou en voiture)

(Permis B avec voiture souhaitable)

Candidature à transmettre à jobs@bfplanet.org :

- **votre CV, accompagné d’un mail précisant vos motivations + dates de stage souhaitées**
- (liens vers vos créations graphiques/blog/portefolio/demoreel...)

Bertrand PERRIN, Fondateur BFPlanet

IN : Mise en relation sur LinkedIn avec plaisir ! 😊